***Documentatie furnici.rar***

*Profesor: Elev:*

*Carmen Negrea Serban Daniel*

Greenfoot este un mediu interactiv Java de dezvoltare proiectat în principal pentru scopuri educaționale. Acesta permite dezvoltarea ușoară de aplicații grafice bidimensionale, cum ar fi simulări și jocuri interactive.

Greenfoot este dezvoltat și menținut de la [Universitatea din Kent](http://en.wikipedia.org/wiki/University_of_Kent) , cu sprijin de la [Oracle](http://en.wikipedia.org/wiki/Oracle_Corporation) . Acesta este un software gratuit, lansat sub licenta GPL. Greenfoot este disponibil pentru [Microsoft Windows](http://en.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Windows) , [Mac OS X](http://en.wikipedia.org/wiki/Mac_OS_X) , [Linux](http://en.wikipedia.org/wiki/Linux) , [Sun Solaris](http://en.wikipedia.org/wiki/Sun_Solaris) , și recent orice [JVM](http://en.wikipedia.org/wiki/Java_Virtual_Machine) .

Site download aplicatie -- http://www.greenfoot.org/download

Jocul se numeste “furnici”.Scopul jocului este de a ajunge la un scor de 1000 de puncte impiedicandu-le pe furnici si pe restul armatei lor , sa te distruga.

Personajul cu care joci este un robot. robot.jpg

-este un obiect dinamic ce se misca in stanga si dreapta folosind sagetile de pe tastatura.

-folosind tasta “space” robotul trage in furnici si ceilalti inamici ai sai.

Inamici: - furnica furnica.jpg

-panianjen paianjen.jpg

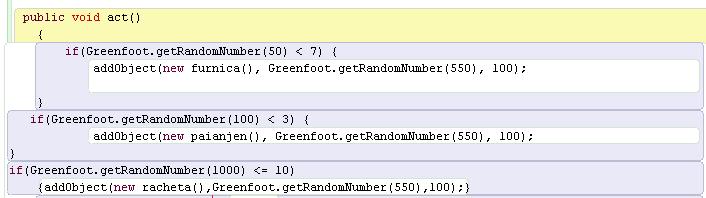
-racheta racheta.jpg

Proiectil : -foc foc.jpg

Background:



Inamici apar la intamplare pe ecran :

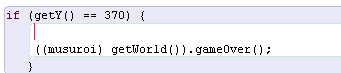


Codul sursa pentru castigarea jocului (Win) si pentru terminarea jocului (GameOver)

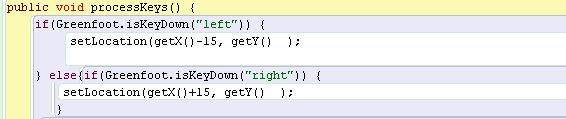


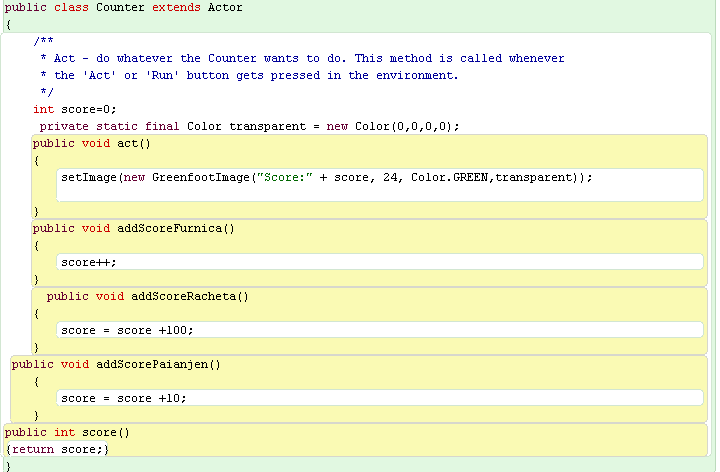
-castigi jocul daca ajungi la 1000 de puncte;

-daca unul dintre inamici ajunge la tine pierzi;

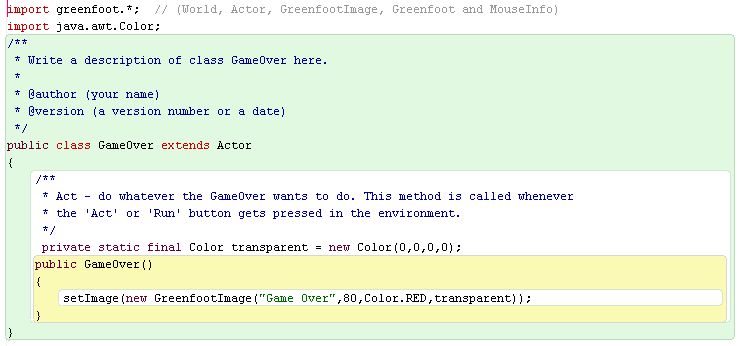


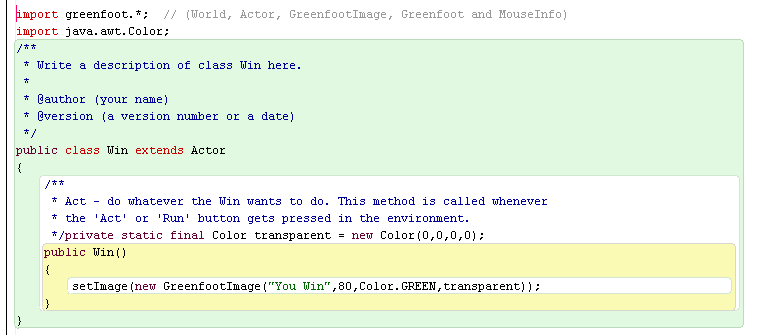
Miscarea robotului :



Cod sursa scor:

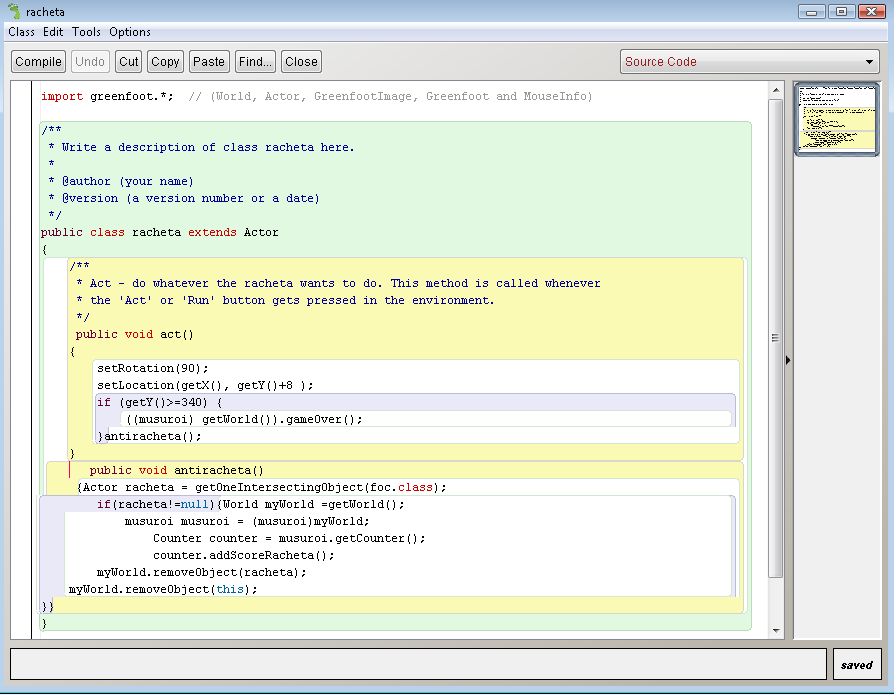
Crearea imaginii gameover:

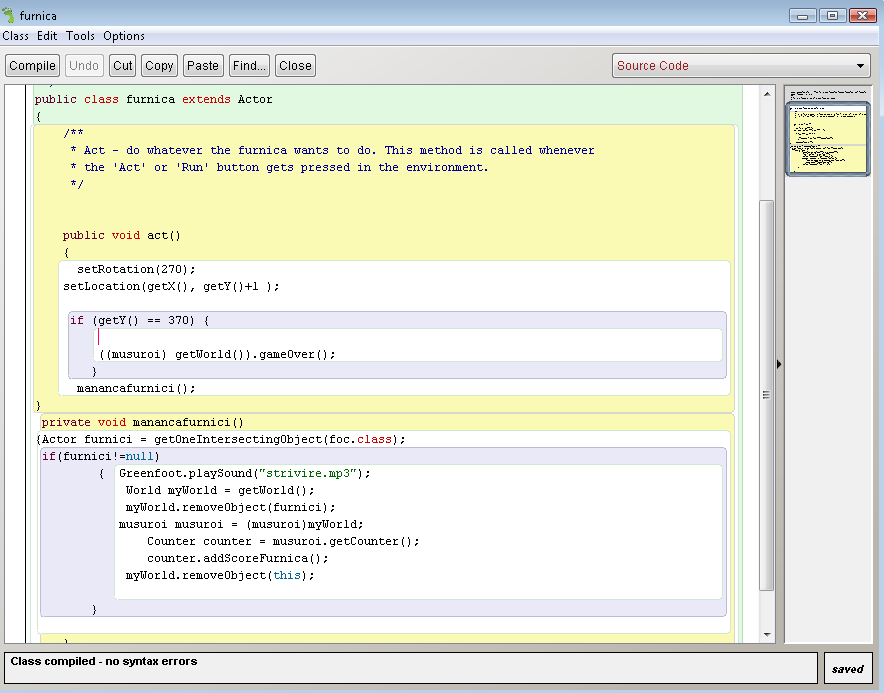


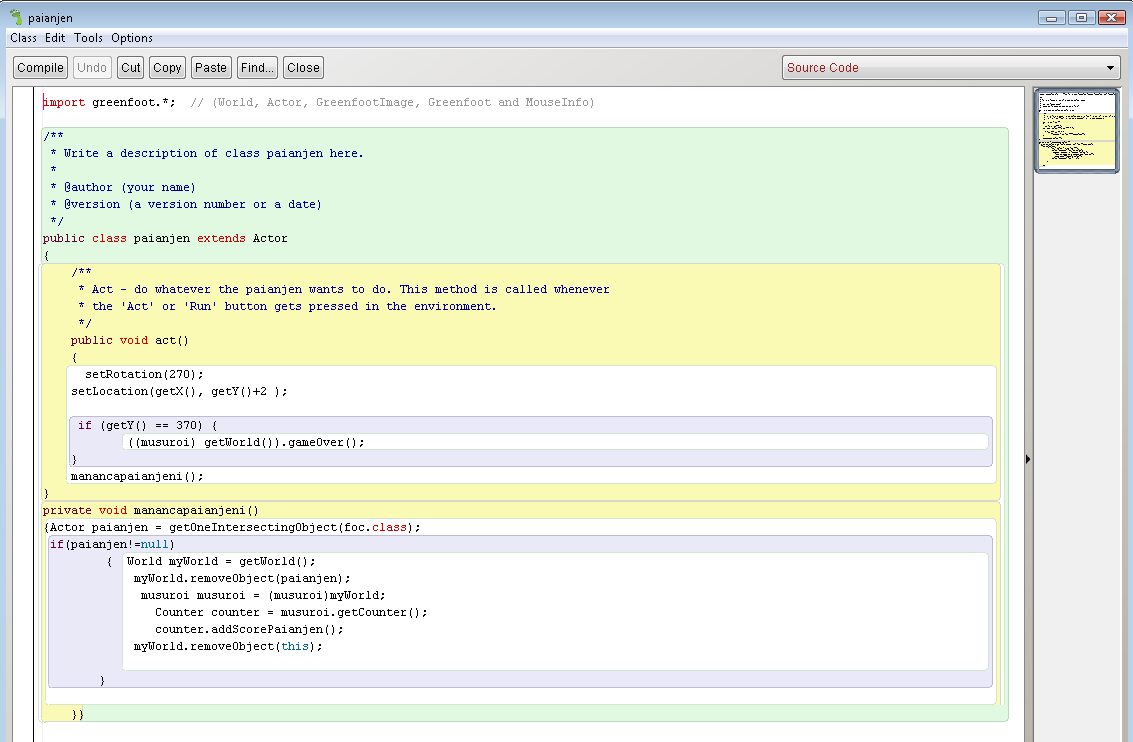
Crearea imaginii you win:

Distrugerea inamicilor:

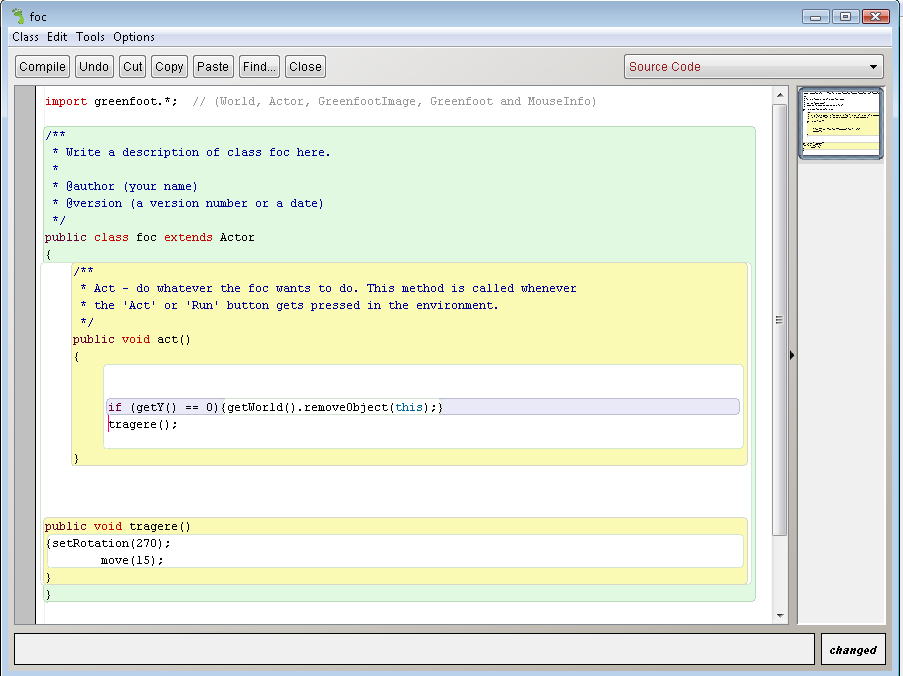
rachetele



furnicile

paianjenii

Proiectilul (foc):



Cod sursa World (mușuroi):

